

## Wir spielen hier:

Teilnehmer des Gemeinschaftsstands SPIEL '18 in Essen

12435 Berlin  
**Irrlicht e.V.**  
post@irrlight-verein.de

22087 Hamburg  
**Spielkultur Hamburg e.V.**  
www.facebook.com/  
SpielkulturHamburg

24105 Kiel  
**Spieltreff Kiel**  
www.groups.de/spieltreff-kiel

28844 Weyhe  
**Spieltreff Weyher Würfel**  
www.weyher-wuerfel.de

30926 Seelze  
**Letteraner Brettspieler**  
www.letter-spielt.de

45481 Mülheim/Ruhr  
**Pöppelhoppers Saarn**  
www.poepelhoppers.de

40878 Ratingen  
**Stadt Ratingen –  
Ratinger Spieletage**  
**VHS Spieletreff Ratingen**  
www.ratinger-spieletage.de

50825 Köln  
**Brettspielen.köln**  
www.brettspielen.koeln

53842 Troisdorf  
**Spieltreff-Oberlar**  
www.spieletreff-oberlar.de

64289 Darmstadt  
**Spielkreis Darmstadt e.V.**  
www.spielkreis-darmstadt.de

64347 Griesheim  
**Griesheimer Kulturverein**  
www.griesheimerkulturverein.  
de

78664 Eschbronn  
**Spielen mit dem SPILEVATER**  
www.spielevater.de

84347 Pfarrkirchen  
**Spielecafé der Generationen**  
www.jungundaltspielt.de

## Wo spielst Du?



## Wir freuen uns auf Euch:

[www.spielekreise.de](http://www.spielekreise.de)

- ◆ Adressen und Veranstaltungstermine von Spielkreisen aus ganz Deutschland.
- ◆ Vorstand oder Leiter von Spielkreisen können sich auf der Seite registrieren und mitmachen!

## INTERESSENGEMEINSCHAFT SPIELEKREISE

Spielend vernetzt - Vernetzt spielen

[www.spielekreise.de](http://www.spielekreise.de)

# INTERESSENGEMEINSCHAFT SPIELEKREISE

## Wer sind wir?

Die "Interessengemeinschaft Spielekreise" ist eine lockere Gemeinschaft von bisher **über 150 Spieleclubs** und Vereinen für Brett- und Gesellschaftsspiele aus ganz Deutschland.

## Warum tun wir das?

Wir wollen uns gegenseitig **besser kennenlernen** und Ideen und Tipps untereinander austauschen. Neue Spielekreise oder Spieler, die einen Spielertreff gründen wollen, sollen **Hilfe oder Beratung** bei uns finden.

## Was wollen wir?

Alle Spielekreise wollen das **Kultur-gut Spiel fördern** und bieten dazu viele Veranstaltungen an. Sinn der Gemeinschaft ist, untereinander auf Vorstandsebene bzw. Clubleitung **Informationen auszutauschen**.

Wir bieten damit auch die Möglichkeit, **gemeinsame Aktivitäten** im Bereich der Gesellschaftsspiele zu koordinieren.

## Was machen wir?

Beispiele für die aktuelle Zusammenarbeit von Spieleclubs bzw. -vereinen:

- ◆ **Webseiten** zur Information und Diskussion und zum gegenseitigen Erfahrungsaustausch
- ◆ der **Gemeinschaftsstand** Spielmesse Essen
- ◆ Erstellen eines **Ratgebers** zur Gründung von Spielertreffs und -vereinen
- ◆ Organisation von überregionalen Turnieren

## Warum überhaupt spielen?

Spielen macht nicht nur Spaß, es trägt außerdem zu vielen sozialen Aspekten bei, die sich auch positiv auf das allgemeine, menschliche Miteinander auswirken. Kommunikation, Kompromissbereitschaft, Kreativität und freundliche Umgangsformen sind nur einige Beispiele.

**Brettspiele verbinden Menschen** unterschiedlichster Nationen und Altersstufen, sie schaffen zudem eine kreative und abwechslungsreiche Alternative zu Fernsehen und Computerspielen.